

## DEROULEMENT D'UNE COMPETITION DE BMX

### ► Une compétition de BMX se déroule toujours ainsi :

- ✚ Au sein de chaque catégorie, les pilotes engagés sont répartis par race de 8 pilotes maximum.
- ✚ Ils disputent dans un premier temps, 3 manches qualificatives.
- ✚ A chacune des manches, le pilote marque des points : le pilote arrivé 1<sup>er</sup> de sa race comptabilise 1 point, le second 2 points, etc...
- ✚ A l'issue des 3 manches qualificatives, les 4 pilotes de la race, qui totalisent le moins de points, sont qualifiés. En cas d'ex aequo, c'est le pilote qui a marqué le moins de points sur la troisième manche qui est qualifié.

### **En Championnat de France et Challenge Inter-Région**

Dans chaque catégorie et selon le nombre initial de pilotes engagés dans la catégorie,

- ✚ A l'issue des 3 manches qualificatives, auront lieu des huitièmes et/ou des 1/4 de finale,
- ✚ Huitièmes: les 4 premiers vont en 1/4 de finale,
- ✚ Quarts de Finale : les 4 premiers vont en 1/2 finales,
- ✚ Demi-finales : les 4 premiers vont en finale.

### **En Championnat Régional et Départemental**

Dans chaque catégorie et selon le nombre initial de pilotes engagés dans la catégorie,

- ✚ A l'issue des 3 manches qualificatives, auront lieu des huitièmes et/ou des 1/4 de finale,
- ✚ Huitièmes : les 4 premiers vont en 1/4 de finale,
- ✚ Quarts de Finale : les 4 premiers vont en 1/2 finales, les 2 suivants vont en finale C (consolante), les 2 derniers vont en finale D (consolante),
- ✚ Demi-finales : les 4 premiers vont en finale A, les 4 derniers vont en finale B (consolante).

### ► Avant la compétition :

- ✓ Chaque pilote est invité à aller consulter le tableau d'affichage afin de vérifier si son nom apparaît dans la liste récapitulative des pilotes inscrits.
- ✓ **Il doit ensuite se faire pointer auprès de la secrétaire du Club de Quévert** (Anne Letaconnoux). En effet, le Club de Quévert doit s'assurer que tous les pilotes engagés sont présents, et en avvertir au plus tôt le secrétariat de course du club organisateur.
- ✓ Dès l'horaire prévu de démarrage des essais libres, le pilote se présente en pré-grille pour réaliser ses essais.

- ✓ A l'issue des essais, le pilote consulte le tableau d'affichage pour connaître le numéro de la race dans laquelle il va courir,
- ✓ Ainsi que sa place sur la grille de départ, pour chacune des 3 manches.

01 janvier 2010 Course BMX QUEVERT						
RACE 4				POSITION		
PUPILLES				M1	M2	M3
PLAQUE	NOM	PRENOM	CLUB			
06S	Stronberg	Marius	Quévert	8	2	3
12A	Allier	Thomas	St-Brieuc	7	6	1
45D	Day	Mike	Trégueux	6	3	5
54L	Lecorguillé	Laetitia	St-Brieuc	5	1	7
32L	Cisar	Steven	Quévert	4	8	2
44C	Cormault	Julien	Quévert	3	5	6
10R	Read	Shanaz	Trégueux	2	7	4
88G	Guitierrez	Pablo	St-Brieuc	1	4	8

- ✓ Chacune des étapes suivantes (Huitième, Quart, Demi et Finales), sera affichée de la même façon au tableau d'affichage.